



HANDLEIDING Digitaal Wedstrijdblad (DigiWB) voor de VLAAMSE EN PROVINCIALE PLOEGKAPITEINS

(versie 5.6.2. – 29.09.2022)

	Ontwikkelaar DigiWB: Gunther Vanden Eynde E-mail adres: gunther.vandeneynde@pfvlimburg.be Website: http://www.pfvlimburg.be Gsm: 0499/72.44.16
	Ontwikkelaar DigiBO: Rudi Vansnick E-mail adres: rudi.vansnick@telenet.be Website: http://www.pfv-ovl.be Gsm: 0475/28.16.32
	2 ^e Administratief Directeur PFV: Peter Crauwels E-mail adres: crauwels_peter@hotmail.com Website: http://www.pfv.be Gsm: 0485/98.93.65

De clubs die deelnemen aan de Vlaamse en provinciale wintercompetities van de Petanque Federatie Vlaanderen kunnen deze handleiding en het benodigde bestand (wedstrijdblad) downloaden op de website van de PFV (www.pfv.be -> downloads onder punt 9: Digitaal wedstrijdblad). Wanneer op de link wordt geklikt, opent zich automatisch een google-drive.

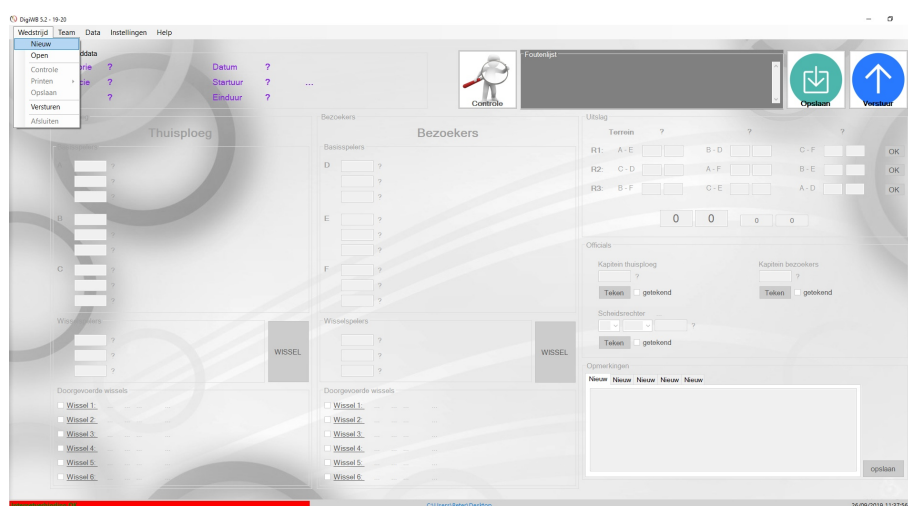


Nieuwe leden worden elke donderdag automatisch geüpdatet via het systeem. Op die manier beschikken we steeds over de meest recente versie.

Download het bestand “DigiWB” en zet deze in een map op je PC of Laptop. Indien geen internet beschikbaar, raden wij u aan om gebruik te maken van een USB stick.

1. Open het bestand (DigiWB) door het dubbel te klikken.

2. Bij sommige systemen zal een beveiligingswaarschuwing verschijnen. Klik op **“Meer informatie”** en daarna op **“toch uitvoeren”**. Sommige virusscanners houden het systeem tegen. Hier raden we aan uw virusscanner te desactiveren of uit te schakelen voor enkel minuten.
3. Alvorens effectief te starten met de wedstrijden, worden de nodige gegevens ingeladen in het systeem. Dat doet u aan de hand van **“Data”** en **“Download”**.
4. Binnen de map waar u het DigiWB hebt opgeslagen wordt automatisch een map **“Data”** aangemaakt.
5. Klik op **“Wedstrijd”** en daarna op **“Nieuw”**. (Er kunnen 6 wedstrijden tegelijkertijd ingevuld worden. Elke wedstrijd krijgt een aparte kleur).



6. Er verschijnt een pop-up waar je volgende informatie moet selecteren of invullen: categorie, provincie, afdeling, thuisploeg, bezoekers, startuur en terreinen. Bevestig door op **“OK”** te klikken.

Nieuwe wedstrijd 1

Wedstrijdgegevens

Niveau

Subniveau

Afdeling

Thuisploeg

Bezoekers

Startuur

Terreinen

OK Annuleer

7. De licentienummers van de thuisploeg en bezoekers (eveneens wisselerspelers) mogen nu ingevoerd worden. Eveneens deze van de ploegkapiteins en de dienstdoend scheidsrechter. De familienaam en voornaam worden automatisch aangevuld. Wanneer gespeeld wordt met onvolledige ploegen moeten de gele vakjes zeker ingevuld worden. Het vakje waar het licentienummer in genoteerd werden, wordt groen. Indien het vakje rood wordt, is deze speler dubbel opgesteld of voldoet het lid niet aan de voorwaarden voor deze wedstrijd (bijvoorbeeld: niet van deze club, niet het correcte geslacht, niet de correcte leeftijd, geschorst, ...). Wanneer het vakje een blauwe kleur krijgt, staat dit lid nog niet in het bestand.

8. Moest er toch een speler niet in de lijst voorkomen (blauw vakje) dan kan deze handmatig worden ingevoerd. Klik hiervoor op “**Data**” en vervolgens op “**Nieuwe speler**”. U krijgt een pop-up scherm waar volgende gegevens op moeten worden ingevoerd: licentienummer, naam, voornaam, provincie, club, woonplaats, nationaliteit, geslacht en geboortedatum.

Spelersdata

Licentienummer: 5121

Naam: Crauwels

Voornaam: Viktor

Provincie: 02 Antwerpen

Club: 02-009 Lier

Woonplaats: België

Nationaliteit: BE

Geslacht: Mannelijk

Geboortedatum: woensdag 4 december 2013

OK Annuleer

8.1 Er kan gekozen worden om de thuisploeg op te slaan zodat ze niet telkens opnieuw moet ingevoerd worden. Hiervoor klik je op “Team -> opslaan”.

Wedstrijd Team Data Instellingen Help

Wedstrijddata
Niveau ?
Subniveau ?
Reeks ?

Datum ?
Startuur ?
Einduur ?

Thuisploeg

Bezoekers

Uitslag

Officials

Bevestig

8.2 Het team krijgt een naam en je klikt op “opslaan”.

8.3 Om het team terug op te roepen klik je op “Team -> openen”

9. Wanneer alle licentienummers zijn ingegeven, klik op de knop Bevestig van het desbetreffende team (Thuisploeg of Bezoekers). Vul nadien ook de officials in (kapiteins en scheidsrechter). Klik ook daar op Bevestig. Pas nadien kan de wedstrijd starten en kunnen de resultaten van de ronden worden ingevoerd.

01-015-A PC Gent A

Basisspelers

A

22618 VAN DEN BERGHE Geoffrey

19762 DIERKENS Alejandro

21955 VAN DEYNSE Gerlinde

B

9608 BAUDONCQ Baudouin

12335 DE SMET Danny

19704 FLAMEY Francine

C

21687 DE GROOTE Paul

13319 LAMBERT Sabine

14618 DEN HAESE Marianne

Wisselspelers

Wissel

Bevestig

10. Indien gewenst kunnen wedstrijdkaartjes afgedrukt worden via
 “Wedstrijd -> printen -> kaartjes”

Wedstrijddata

DigiWB - Print kaartjes

3e afdeling All			
Ronde	Terraïn		
A	1	1	E
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9
10			10
11			11
12			12
13			13

3e afdeling All			
Ronde	Terraïn		
B	1	2	D
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9
10			10
11			11
12			12
13			13

3e afdeling All			
Ronde	Terraïn		
C	1	3	F
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9
10			10
11			11
12			12
13			13

Print

Annuleer

11. De uitslagen kunnen nu ingevoerd worden. De uitslagen van elke ronde worden bevestigd door op de knop “OK” te drukken.
12. Om de gegevens tussentijds te controleren klik op “Controle”.
13. Eventueel kan in het witte vak een opmerking genoteerd worden. Om de opmerking vast te zetten, klik op “opslaan”.

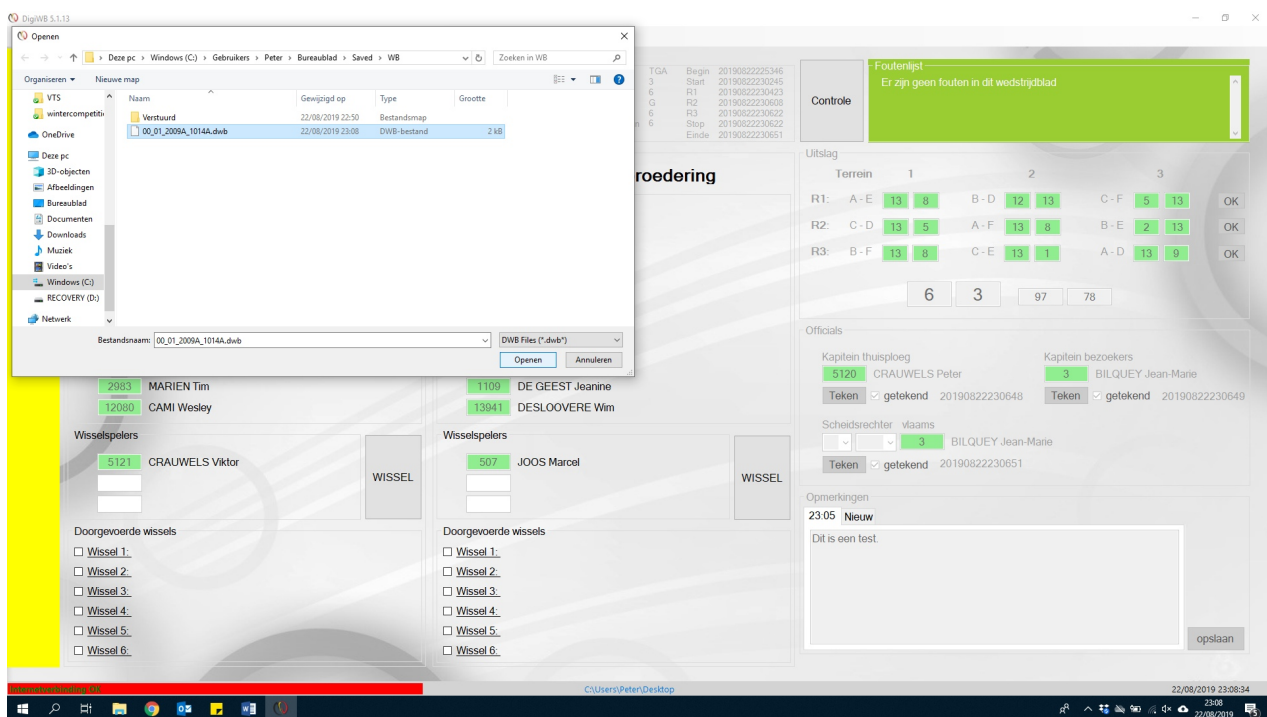
The screenshot shows a software interface with a blue background. On the left, there is a vertical sidebar with a button labeled "Wissel". The main area is divided into two sections. The top section, titled "Officials", contains two columns. The left column is for the "Kapitein thuisploeg" (Home Captain) and the right for the "Kapitein bezoekers" (Guest Captain). Each column has a green box with a number (9608 and 6189 respectively), a name (BAUDONCQ Baudouin and SANDERS Luc), a "Teken" button, and a checked checkbox labeled "Getekend". Below this, there is a section for the "Scheidsrechter" (Referee) with a dropdown menu showing "01", a dropdown menu showing "015", a green box with the number "9608", and the name "BAUDONCQ Baudouin", along with a "Teken" button and a checked "Getekend" checkbox. The bottom section, titled "Opmerkingen" (Notes), shows a timestamp "16:57", a "Nieuw" button, and a large text area containing the text "manueel ingevoerd 29/9 rudi". An "Opslaan" button is located at the bottom right of the notes section.

14. Wanneer bij de opmerkingen op “opslaan” is geklikt opent zich automatisch een leeg opmerkingenvenster.
15. Wissels kunnen gebeuren door bij de licentienummer op “Wissel” te klikken. Er opent zich dan een pop-up-venster waar zowel de ronde, uitvaller als invaller in kan geselecteerd worden.

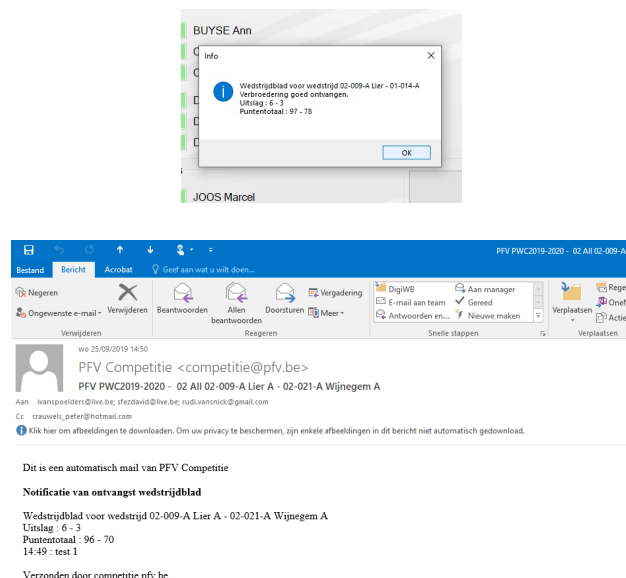
19. Het versturen van het wedstrijdblad kan op 2 manieren gebeuren, dit afhankelijk van het al dan niet beschikbaar hebben van internetaansluiting. Alvorens de uitslagen te kunnen versturen dient het wedstrijdblad opgeslagen te worden. Hiervoor gaat u naar “**Wedstrijd**” en klikt u op “**opslaan**” of door op de knop “**opslaan**” te drukken. Het wedstrijdblad wordt automatisch opgeslagen in het mapje “Saved” -> “WB” en krijgt de naam van de wedstrijd: bv. 190926_ANT_All_Ere_LierA_WijnegA.dwb (datum, provincie, afdeling, thuisploeg, bezoekers)

19.1 Met een internetaansluiting:

Hiervoor gaat u naar “**Wedstrijd**” en klikt op “**Versturen**”. Er opent zich een nieuw venster waarin het wedstrijdblad staat dat moet verzonden worden. Klik op “**openen**”. Automatisch wordt er een pop-up geopend met daarin de verzonden gegevens. Of u klikt op het icoon “opslaan” en “versturen”.



Het document wordt automatisch geupload naar onze server. De verwerking gebeurt daar en zowel de kapitein van de thuisploeg als bezoekers ontvangt een mail met daarin de gegevens van de wedstrijd.



16.2. Zonder internetaansluiting:

Het ingevulde wedstrijdblad wordt opgeslagen op de USB-stick. Dit gebeurt via “**Wedstrijdblad -> opslaan**”. Wanneer u thuis bent en beschikt over internet opent u het wedstrijdblad opnieuw “**wedstrijdblad -> openen**” en volgt u de procedure zoals beschreven in 16.1.

20. Mochten er toch nog fouten of betwistingen bij de wedstrijd zijn, stuur een mail naar crauwels_peter@hotmail.com

Heb je vragen over deze handleiding? Contacteer ons op crauwels_peter@hotmail.com

Veel succes bij de komende competitie,
Competitiemanager Petanque Federatie Vlaanderen
Peter Crauwels