



REGLEMENT GEVORMDE DOUBLETEN

(woensdagnamiddag competitie)

1. DEELNAME:

- Uitsluitend spelende leden die hun lidgeld voldaan hebben bij PC SINGEL.
- Inschrijvingen tot 13u55.
- De competitie wordt over 20 weken gespreid volgens de opgestelde kalender, die op [de website](#) en op het wit bord in het lokaal zullen worden gepubliceerd. Het BO behoudt het voorrecht om ten aller tijde wijzigingen aan te brengen aan de kalender. Eventuele wijzigingen zullen tijdig per email aan de leden worden gecommuniceerd.
- Om mee te tellen voor de 20-weekse rangschikking, dienen er die speelweek tenminste 10 ploegen ingeschreven te zijn. Is dit niet het geval dan wordt er gespeeld zonder puntentelling en wordt de speelkalender met 1 week verlengd.
- De competitie wordt zowel in de zomer als in de winter gespeeld.
- De inleg is 5 € per doublet.

2. HET TORNOOI:

- Na het afsluiten van de inschrijvingen van de desbetreffende speelweek trekt iedere ingeschreven ploeg een nummer.
- Het wekelijks wedstrijdschema is afhankelijk van het aantal ingeschreven ploegen.
- Elke speelweek omvat drie rondes, waarvoor het wedstrijdschema volgens onderstaande criteria wordt opgesteld.

○ **De wedstrijden van de eerste ronde:**

- Voor de wedstrijden van de eerste ronde wordt een vast rooster gehanteerd: ploeg 1 speelt tegen ploeg 2, ploeg 3 tegen ploeg 4, ploeg 5 tegen ploeg 6, enz.
- Bij een oneven aantal inschrijvingen is de ploeg met het hoogste nummer BYE in de eerste ronde.
- Op het einde van de eerste ronde worden de ploegen gerangschikt volgens onderstaande criteria, in volgorde van oplijsting:
 - Aantal gewonnen wedstrijden (1 of 0)
 - Aantal gemaakte punten (P+)
 - Aantal tegenpunten (P-)

- Ingeval de toepassing van deze drie criteria een gelijke stand opleveren, wordt de ploeg die **het eerst de wedstrijd heeft beëindigd** als eerste gerangschikt, gevolgd door de ploeg die als tweede hetzelfde resultaat heeft behaald, enz.

(aangezien de ploeg die het laatst de wedstrijd heeft beëindigd het resultaat van de vroeger beëindigde wedstrijd(en) niet heeft verbeterd, worden deze ploeg onder de vroeger geëindigde ploegen geplaatst).

- **De wedstrijden van de tweede ronde:**
 - De wedstrijden van de tweede ronde worden gespeeld volgens het principe van winnaar tegen winnaar, verliezer tegen verliezer.
 - In de volgens de resultaten in de eerste ronde opgestelde rangschikking, speelt de 1^{ste} tegen de 2^{de}, de 3^{de} tegen de 4^{de}, enz.
 - Indien het aantal winnaars van de eerste ronde een oneven getal is, dan speelt de slechtste winnaar tegen de beste verliezer.
 - Bij een oneven aantal inschrijvingen is de slechtste verliezer uit de eerste ronde BYE.
- **De wedstrijden van de derde ronde:**
 - Ook de wedstrijden van de 3^{de} ronde worden gespeeld volgens het principe van winnaar tegen winnaar, verliezer tegen verliezer.
 - Voor het opstellen van de rangschikking worden de resultaten van de 1^{ste} en 2^{de} ronde samen gehanteerd.
 - De ploegen worden gerangschikt volgens dezelfde criteria, in volgorde van oplijsting:
 - Aantal gewonnen wedstrijden (2, 1 of 0)
 - Totaal aantal gemaakte punten voor (punten voor of P+)
 - Totaal aantal tegenpunten (punten tegen of P-)
 - Ingeval de toepassing van deze drie criteria een gelijk resultaat opleveren, dan worden de ploegen gerangschikt volgens hun behaalde resultaat in de 1^{ste} ronde. Ingeval van gelijke stand wordt de ploeg die **het eerst de wedstrijd heeft beëindigd** als eerste gerangschikt, gevolgd door de ploeg die als tweede hetzelfde resultaat heeft behaald, enz.
 - Indien het aantal winnaars een oneven getal is, dan speelt de slechtste winnaar van de eerste twee rondes tegen de beste verliezer.
 - Bij een oneven aantal inschrijvingen is de slechtste verliezer van de gecombineerde eerste twee rondes BYE in de 3^{de} ronde.
- **Eénzelfde ploeg kan in dezelfde speelweek maar éénmaal BYE zijn.**
Indien een ploeg in een vorige ronde reeds BYE was, dan zal de BYE worden toegekend aan de ploeg die op de voorlaatste plaats in de rangschikking staat. De laatst gerangschikte speelt dan tegen de derde laatste.
- **In dezelfde speelweek kan een ploeg niet tweemaal tegen dezelfde ploeg uitkomen.**
Wanneer bij het opstellen van het wedstrijdschema van de 3^{de} ronde volgens de hierboven vermelde criteria blijkt dat een welbepaalde ploeg opnieuw tegen dezelfde tegenstander van de eerste ronde moet spelen, dan zal:
 - deze ploeg in de derde ronde tegen de eerstvolgende ploeg in de na de 2^{de} ronde opgestelde rangschikking

- de in de rangschikking overgeslagen ploeg spelen tegen de daaropvolgende ploeg in de rangschikking.

Grafische Illustratie van deze regel:

Nemen we als voorbeeld volgende fictieve rangschikking na de 2^{de} ronde:

	GW	P+	P-
Ploeg 11	2	26	10
Ploeg 14	2	26	11
Ploeg 9	2	26	13
Ploeg 4	2	26	18
Ploeg 7	1	24	16
Ploeg 8	1	20	18
Ploeg 10	1	19	22
Ploeg 6	1	18	14
Ploeg 2	1	17	23
Ploeg 13	1	16	23
Ploeg 1	0	19	26
Ploeg 3	0	18	26
Ploeg 5	0	10	26
Ploeg 12	0	7	26

Normaliter zou ploeg 7 opnieuw tegen ploeg 8 moeten spelen in de derde ronde. Om dit te vermijden wordt ploeg 8 in de rangschikking overgeslagen en speelt ploeg 7 tegen ploeg 10. De overgeslagen ploeg (ploeg 8) speelt dan tegen de eerstvolgende ploeg in de rangschikking (ploeg 6).

- De wedstrijden vangen aan om 14u00.
- Na elke wedstrijd wordt de uitslag door de winnaar aan de wedstrijdcommissaris medegedeeld.

3. SPELREGLEMENT:

De spelregels die worden gehanteerd zijn opgenomen in artikelen 6 tot en met 30 van het “**Officieel Reglement voor de Petanquesport**” van de *Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provincial (F.I.P.J.P.)*, goedgekeurd door haar uitvoerend comité in december 2020.

Dit reglement is ter inzage beschikbaar in het clublokaal en op de website.

4. PUNTENTELLING:

- Voor elke wedstrijd zijn er **per speler** 10 punten (20 per ploeg) te verdelen volgens onderstaande tabel.
- Gewonnen wedstrijden geven recht op 1 extra punt **per speler** (2 extra punten per ploeg).
- De verdeling is als volgt:

UITSLAG A - B	Per speler PLOEG A	Per speler PLOEG B
13-0/13-1/13-2/13-3	10 + 1	0
13-4/13-5	9 + 1	1
13-6/13-7	8 + 1	2
13-8/13-9	7 + 1	3
13-10/13-11/13-12	6 + 1	4

- Het klassement wordt individueel en wekelijks opgemaakt. Bij gelijk aantal punten wordt de speler met de meeste deelnames voor de andere geklasseerd. In geval van gelijk aantal deelnames, telt het resultaat van de laatste speelweek.
- De rangschikking zal, samen met de weekuitslag, wekelijks worden gepubliceerd op [de website](#).
- Indien er op een speeldag een oneven aantal ploegen zijn ingeschreven, zal er per ronde één ploeg BYE zijn. De uitslag 13-7 wordt dan toegepast, wat betekent dat die ploeg per speler $8 + 1 = 9$ punten krijgt toegekend.

5. PRIJZEN:

- Ieder behaald punt geeft recht op 15 eurocent. Dit bedrag kan door het BO jaarlijks voor aanvang van de winter- en/of zomereditie worden herzien.
- Ten laatste twee weken na de laatste speeldag zal het prijzengeld per bankoverschrijving worden uitbetaald.

6. ALGEMEEN:

- Zodra de tegenstrever vrij is moet de volgende wedstrijd beginnen.
- Wanneer er meerdere terreinen vrij zijn dan wordt er getost voor de keuze van het terrein. De winnaar van deze toss kiest het terrein, de verliezer vangt de wedstrijd aan.
- Hou er rekening mee dat er ook op de aangrenzende terreinen wordt gespeeld en probeer daarom zo min mogelijk hun spel te hinderen (betreden van hun terrein, bewegen wanneer er geschoten wordt).
- Men speelt met gesloten schoenen en in sport- of vrijetijdskledij.
- Deelnemen aan deze competitie is dit reglement aanvaarden
- Aanpassingen aan dit reglement zijn te allen tijde mogelijk.

7. STAKEN VAN DE COMPETITIE

- Wanneer een speler wegens **ziekte, kwetsuur of dwingende persoonlijke aangelegenheden** genoodzaakt is om de competitie te staken, dan mag zijn medespeler een vervanger aanduiden voor het verderzetten van de competitie.
- De speler die wordt vervangen behoudt de punten van de ronden die hij volledig heeft afgewerkt.
- De punten die worden behaald in de ronden dat de vervanger heeft meegespeeld, worden toebedeeld aan de vervanger.
- Wanneer een speler om een andere reden beslist om de competitie te staken, dan kan geen vervanger worden aangeduid.
- De ploeg verliest alle wedstrijden die niet werden gespeeld of niet volledig werden afgehandeld met een forfaitscore van 13-0.